

# Tutorial d'Image Based Lighting avec XSI

Soumis par Youpi gastaldo  
12-11-2008

Immersion Graphique est très heureux de vous offrir un Tutoriel vidéo de haut niveau sur XSI. Ce tutoriel vous permet de découvrir une méthode simple et efficace d'Image Based Lighting (éclairage par image HDR) en passant par des Harmoniques Sphériques et sans utiliser le Final Gather. Image Based Lighting with XSI Immersion Graphique is now offering you a high end XSI lighting Tutorial. This video tutorial explains and shows a way of using Image Based Lighting with Spherical Harmonics instead of Final Gather.

Le gain de temps peut être tout à fait remarquable selon les scènes 3D. Ce tutoriel s'adresse en premier lieu aux lighters ou utilisateurs aguerris de XSI, mais peut être reportable sous Maya avec Mental Ray. Cette vidéo est en Français et sous-titrée en anglais. Immersion Graphique est fier de vous proposer des contenus haut de gamme concernant le graphisme. Nous espérons continuer dans cette voie. Vous pouvez voir le tutoriel ICI Ce tutoriel vous a été préparé par François Gastaldo, professeur de 3D spécialisé dans le lighting et le shading. Vous pouvez voir son portfolio sur : <http://youpi.cgsociety.org/gallery/> Immersion Graphique is now offering you a high end XSI lighting Tutorial. This video tutorial explains and shows a way of using Image Based Lighting with Spherical Harmonics instead of Final Gather. The best thing is that it often cuts render time. This tutorial is mainly for lighters or users of XSI. You can also use Spherical Harmonics with Mental Ray in Maya. The video is in French language with English subtitle. Immersion Graphique is proud to offer you high end CG contents. We are working hard to give you more soon. Watch the video HERE. This tutorial is made by François Gastaldo, 3D teacher, lighting and shading specialist. You can watch his portfolio at: <http://youpi.cgsociety.org/gallery/>