

C'est bientôt le printemps

Soumis par Youpi gastaldo
02-03-2009

Et, comme chaque année, nos outils de travail préférés reflourissent sous de nouvelles versions. Voici les dernières nouveautés de Painter, XSI et 3DSMax.

Tout d'abord, Painter attaque sa onzième version ! L'attente a été longue, mais le voici ! Pour ceux qui ne connaissent pas encore ce logiciel de dessin parmi les plus utilisés par les créateurs numériques, il est temps d'aller y jeter un coup d'oeil : Corel Painter 11. En 3D, voici aussi la première mise à jour de XSI depuis son rachat par Autodesk. La première grosse modification est … le nom !!! Et oui, XSI n'existe plus, désormais, il s'appellera Autodesk Softimage. Ce qui donne, pour la nouvelle version : Autodesk Softimage 7.5. Il y a vraiment que deux grosses nouveautés : un dépliage automatique d'UV et MentalRay 3.7. Par contre, il y a une myriade de petites améliorations d'interfaces et de corrections de bugs. Vous pouvez l'essayer ici : <http://www.softimage.com/downloads/> Et en découvrir plus là : <http://usa.autodesk.com/adsk/servlet/index?id=12339670&siteID=123112> Enfin, et toujours avec un millésime d'avance, voici 3DSMax Design 2010. Autodesk fait évoluer son logiciel 3D historique, avec encore plus d'intégration de fonctionnalités. On trouve, pêle-mêle :

- Un nouveau éditeur de shaders temps réel (qui à l'air beaucoup performant que le classique Material Editor, hélas toujours présent).

- Une refonte des outils de modélisation, avec une grosse nouveauté : la retopologisation.

- Un affichage temps réel qui exploite enfin les cartes graphiques actuelles.

- Des nouveaux outils de mesure d'éclairage des scènes architecturales.

- Et, bien sur, une centaine de choses qui, selon Autodesk, vont vous rendre la vie plus facile et plus rapide. Vous pouvez découvrir quelques vidéos ici :

http://area.autodesk.com/index.php/blogs_ken/blog_detail/announcement_3ds_max_design_2010/